

Alicia Esquivel

Martínez

Diseñador UX/UI

Remoto, San Luis Potosí, S.L.P, México

+52 444 382 4480

esquivelmartinezalicia96@gmail.com

[linkedin.com/in/alicia-esquivel-mtz/](https://www.linkedin.com/in/alicia-esquivel-mtz/)

<https://aliciamartinez-design.tech/>

PERFIL

Soy un diseñador UX/UI con tres años de experiencia centrado en la parte de la experiencia del usuario y su usabilidad. He diseñado interfaces y prototipos de baja y alta calidad en figma.

Ahora estoy actualizándome, enfocándome en cómo satisfacer al usuario con sitios agradables, inclusivos y fáciles de usar.

IDIOMAS

Español: Nativo

Inglés: B1 (Básico-Intermedio)

TECNOLOGÍAS

Figma, Illustrator, HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Sketch, Azure DevOps, Asana.

EDUCACIÓN

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Instituto Tecnológico de San Luis Potosí, San Luis Potosí, S. L. P. Mx

Ene 2018 - Feb 2023

COMPETENCIAS

Trabajo remoto, Autogestión, Orientación a tareas, Resolución de problemas, Trabajo en equipo, Atención al detalle.

PREMIOS

LATAM - Revista Latinoamericana de Ciencias Sociales y Humanidades: IV Congreso Científico Multidisciplinario 2023
Ponente, artículo de

investigación "Relevancia de un CRM a medida en el Marketing Digital".

EXPERIENCIA

Freelance - Diseñador UX/UI

Ene 2021 - Dic 2021, HÍBRIDO

Aplicación web v1.x (2021):

- Desarrolle sistema de diseño conforme a investigación y auditoria competitiva con tutoría del Product Manager.
- Creé wireframes de baja y alta calidad, así como el prototipo interactivo para pruebas beta y con directivos, mejorando la usabilidad.
- El desarrollo del prototipo final resultó en una considerable adquisición de reservas, mejorando la cartera del negocio en un 75%.

Tecnologías: Figma, Photoshop, HTML, CSS, JavaScript (vanilla, JQuery), Bootstrap (v4.5), Asana.

Prospectia SAPI de CV - Diseñador UX/ UI

Feb 2022 - Jul 2024, REMOTO

CRM v2.x y App móvil v1.x (2023):

- Trabajé con el CTO, realizando investigación para las versiones correspondientes.
- Rediseñé y creé interfaces para versión 2.
- Investigué y creé nueva arquitectura de información (AI), incluyendo sketch, wireframe de baja y alta calidad, y prototipo de alta fidelidad con interacciones en Figma, viaje de usuario y validación de usuarios (web y móvil).
- Sistema de diseño en Figma (web y móvil).
- Mantenimiento y desarrollo del frontend (plataforma monolítica), aumentando la conversión de usuario en un 70%.

Tecnologías: Figma, HTML, CSS, JavaScript (vanilla, JQuery), Python (v3.6), Django (v1.1), Bootstrap (v4.5), Git, GitHub, SCRUM, Azure DevOps, Asana.

CRM v3.x (2024):

- Rediseño completo de CRM utilizando metodologías UX: investigación de usuarios, arquitectura de la información (AI), viaje de usuario, validación de usuarios, prototipos y pruebas beta y partes interesadas.
- Sistema de diseño de producto en Figma para web responsive.

Tecnologías: Figma, SCRUM, Asana.

Freelance - Diseñador UX/ UI

Abr 2024 - Jul 2024, REMOTO

App web v1.x (2024):

- Realicé investigación para auditoría competitiva y declaración de objetivos para conocer el mercado y al usuario objetivo.
- Creé guion gráfico (primer plano y guion general) para conocer la experiencia del usuario, wireframes, arquitectura de la información (AI), sistema de diseño y prototipo con interacciones.
- Implemente pruebas beta, A/B y partes interesadas, obteniendo retroalimentación para prototipo final de alta fidelidad.

Tecnologías: Figma, Photoshop, Illustrator, Design thinking.

CURSOS

Curso de Figma: Prototipado e Interfaces (Platzi - Feb 2023)

Curso Práctico de Sistemas de Diseño con Figma (Platzi - Mar 2023)

Start the UX Design Process - Empathize - Define and Ideate (Google - May 2024)

Foundations of User Experience (UX) Design (Google - May 2024)

Build Wireframes and Low-Fidelity Prototypes (Google - Jun 2024)